2024-1학기 DU-도전학기 계획서

과제명	옛 수도로 본 문화유산 교육: 경주와 교토				
신청 유형	☑ 개인		□ 팀(팀명:)	
도전 영역	☑ 학생설계		□ 대학제안		
	☑ 전공(주전공 또는 복수전공) □ 일반선택		
신청 학점	3학점				
	성명	소속	학번	비고	
	0 00	역사교육과			
참여자					
지도교수 의견	얼마 전 해외 역사학계의 저명한 석학을 초청해 경주 답사를 기획했는데, 불국 사나 천마총 등 천년고도의 숨결을 느낄 수 있는 경험에 매우 깊은 인상을 받고 만족스러운 경험을 했던 바 있다. 천년고도로서의 특징과 많은 전통가옥과 유적 의 보전이 도시 차원에서 이루어지고 있는 경주는 흔히 일본의 교토와 비견되며 학술과 관광 자원으로서 가치가 크다. 학예사를 꿈꾸는 역사교육과 학생의 적극 적인 자기 계발 노력에 응원을 보내며, 특히 도전학기의 취지에 매우 적합한 기 획으로 판단되는 만큼 소기의 성과를 무난히 거둘 수 있으리라 판단된다. 또한 학기 중 지도교수로서의 상담과 조언에 충실하게 임할 것을 다짐한다. (소속) 역사교육과 (성명) 신주현 (서명				

1. 도전 배경

문화유산은 특정 지역 또는 문화의 역사를 잘 나타내며, 이를 통해 역사적 사건 또는 인물을 파악할 수 있습니다. 우리는 문화유산을 공부하며 우리의 과거를 알 수 있고, 스스로에 대해 깊은 통찰을 해볼 수 있습니다. 문화유산과 그 보전과 관련하여, 대한민국에는 천년 도시인 신라의 경주가, 일본에는 역사도시인 교토시가 있습니다. 두 도시는 각자 독특한 문화유산을 소유하고 있으며, 전통이 고스란히 남아있는 고도입니다. 도시설계와 도시보존의 갈등 속에서도 오래도록 그 지역의 문화유산을 보전했다는 점에서 유네스코는 경주와 교토시를 각각 도시 그자체로 유네스코 세계유산에 올렸습니다. 이 두 도시를 연구한다면 한국 문화의 원형이 되는 신라의 역사와 헤이안 시대부터 메이지 시대를 관통하는 일본의 역사를 알 수 있습니다. 이러한 문화유산을 연구하고 교육하는 직업인 학예사(큐레이터)는 박물관에서 전시회와 교육 프로그램을 기획하며 문화유산을 보전하기 위해 노력합니다. 두 도시의 문화유산을 이용하여 교육프로그램을 제작하고 전시회를 기획한다면 학생들이 각국의 역사를 이해하는 데 큰 도움이 될

것으로 판단됩니다. 저는 도전학기를 통해 이 두 지역을 답사해 봄으로써 각 지역의 역사, 문화, 문화유산을 스스로 연구해 볼 수 있으며, 이 연구가 저의 꿈인 학예사가 되는데 좋은 경험이 될 것으로 생각하여 지원하게 되었습니다.

2. 도전 과제의 목표

- 가. 문화유산 교육 프로그램 제작
 - : 학교에서 배운 교육 이론적 지식을 현실 세계에 적용할 수 있음.
- 나. 가상 전시회 팸플릿 배포
 - : 문화유산과 박물관 전시 기획에 대해 스스로 연구하고, 전공 분야에서의 실무 경험을 쌓을 수 있음.
- 다. 심층적인 연구 능력 향상
 - : 문화유산과 그 보전과 관련하여 스스로 연구. 두 도시의 역사와 문화에 대해 깊이 있고 체계적으로 조사하며, 관련 연구 능력을 향상.
- 라. 협업 능력과 창의성 강화
 - : 지도교수님과의 면담을 다수 진행하면서 협업 능력 증진. 답사를 통해 보다 창의력 있는 결과물 제작.

3. 도전 과제 내용

가. 답사

- 1) 사전에 관련 책, 온라인 자료를 활용하여 이론적인 내용 공부
- 2) 교토, 경주 지역 각각 답사
- 나. 문화유산 교육 프로그램 제작
 - 1) 사전에 관련 책, 온라인 자료를 활용하여 이론적인 내용 공부
 - 2) 교육프로그램 예시: '문화재청, 우수 문화유산교육 프로그램(3건) 최종 인증' 뉴스기사 http://icpsc.news/View.aspx?No=2973188
 - 3) 이론적인 내용과 답사내용을 종합하여 교토와 경주와 관련한 문화유산 교육 프로그램 구상. 학생 참여를 위주로 구상하며 프로그램 교육대상, 교육목표, 교육방법, 교육내용 등을 계획한 후 작성. 교토와 경주의 역사에 대한 강의와 함께 주요 문화유산들을 소개. 그것을 바탕으로 한 창의적이고 예술적인 체험 활동 구상. 이미지, 지도, 도표 등을 활용하여 생생한 학습 경험을 제공. 전문가 강연 및 질의응답 시간도 함께 구성하여 학생들이 직접 전문가와 소통하고 질문할 수 있는 상호작용 기회 제공.
 - 4) 가상 박물관 제작

가상현실을 활용한 비대면 박물관으로, 더 많은 이에게 문화유산을 알리고 교육할 수 있음. 사이트 형식으로 제작하여 문화유산 교육 프로그램에 사용하거나 가상 팸플릿 내에 QR 코드로 삽입 가능. 내부 사진은 답사에서 찍은 사진들로 구성. 이는 디지털 학습자원을 활용한 것으로 학생들이 실제 현장을 간접적으로 경험할 수 있게 함.

다. 팸플릿 제작



: 박물관 전시를 가상으로 기획함. 전시유물, 전시내용, 관람동선 등 내용 구상 후 실제 팸플릿 제작. 가상 박물관을 제작하여 가상 관람으로 이어지도록 함. 팸플릿을 배포함으로써 많은 사람들이 양국의 문화유산을 이해하고 보전하는데 도움이 됨. 이를 통해지역 사회의 발전과 교류에 기여.

4. 도전 과제 추진일정

주차	활동 목표	활동 내용	투입 시간
1주차	사전 이론 조사	교토와 경주의 역사와 문화유산 관련 책 읽기, 온라	6
2주차	사전 이론 조사	인 자료수집 교토와 경주의 역사와 문화유산 관련 책 읽기, 온라	6
3주차	가상 전시 구상	인 자료수집 가상 박물관, 박물관 팸플릿 자료 조사	3
4주차	교토 지역 답사 설계 및 답사 정보 수집	온라인 자료수집, 가상 전시 기획에 맞추어 답사 일 정 계획	3
5주차	교토 답사	교토 지역 답사 (경산-김포-오사카-교토, 경산지역과 교토지역에 공항이 없고, 대구-오사카 직항이 없으므 로 김포-오사카 직항노선을 이용)	20
6주차	문화유산 교육 프로그램 제작	교토 지역 답사 정리 및 문화유산 교육 프로그램 제 작	5
7주차	문화유산 교육 프로그램 제작	교토 지역 답사 정리 및 문화유산 교육 프로그램 제 작	5
8주차	경주 지역 답사 설계 및 답사 정보 수집	온라인 자료수집, 가상 전시 기획에 맞추어 답사 일 정 계획	3
9주차	경주 답사	경주 지역 답사	10
10주차	문화유산 교육 프로그램 제작	경주 지역 답사 정리 및 문화유산 교육 프로그램 제 작	5
11주차	문화유산 교육 프로그램 제작	경주 지역 답사 정리 및 문화유산 교육 프로그램 제 작	5
12주차	가상 박물관 제작	걸어본 (<u>www.onthewall.io</u>) 이용	5
13주차	팸플릿 제작	온라인으로 디자인	5
14주차	팸플릿 제작	온라인으로 디자인	5
15주차	팸플릿 제작 최종 마무리 후 배포	온라인으로 디자인, 인쇄 및 배포	4

5. 활동 지원비 상세 내역

	활동 지원비 신청내역				
	항 목 산출근거		금액(원)		
자료구입비		1. 「유홍준의 한국미술사 강의 2: 통일신라 고려」34,200 원 2. 「보고, 쉬고, 간직하다」16,200 원 3. 「박물관에서 서성이다」17,550 원 4. 「국립경주박물관」26,100 원 5. 「라운드 테이블」31,500 원 6. 「학예사를 위한 전시기획입문」24,300 원 7. 「이 고도를 사랑한다」14,400 원 8. 「천년의 기억 우리들의 경주」16,200 원			
항공료		- 김해국제공항-오사카 왕복 항공료	800,000원		
보험료		- 일본 답사 여행자보험	30,000원		
회의비		- 회의비(지도교수)	100,000원		
입장료		답사 지역 유적지 및 박물관: 천마총(3,000원), 경주 동궁과 월지(3,000원), 오릉(2,000원), 포석정(2,000 원), 김유신장군묘(2,000원), 무열왕릉(2,000원), 신라 역사과학관(5,000원), 양동마을(4,000원), 황룡사 역 사문화관(3,000원) 등	40,000원		
교통비		일본 답사 국내 교통비(왕복 기차비, 30,000원), 경주 답사 교통비(50,000원)	80,000원		
인쇄비	가상 박물관 팸플릿	스노우지 250g A4 50매 인쇄 예정	80,000원		
	문화유산 교육 프로그램 제작 보고서 제본	A4 책자 4부 제본 예정	40,000원		
	1,350,450원				

6. 과제 수행 후 제출할 수 있는 결과물

- 가. 문화유산교육 프로그램 제작 보고서
 - 1) 교육프로그램 예시: '문화재청, 우수 문화유산교육 프로그램(3건) 최종 인증' 뉴스기사 http://icpsc.news/View.aspx?No=2973188
 - 2) 가상박물관 제작 사이트: 걸어본 www.onthewall.io
- 나. 가상 전시회 팪플릿

예시) 국립중앙박물관 국문 리플렛(2021)







사유키페 상설전시관 경전시탄 식당

사유의 방 . 디 지 털 실감 사유의 방

한국의 아름다움을 대표하며 세계 최고의 명작으로

전속과 이름도움을 대표하여 제계 되고의 중국으로 소골하는 국보 반가사유상 두 점을 전시한 공간 입니다. 신비로운 미소를 머금고 깊은 생각에 잠긴 반가사유상과 함께 특별한 사유의 여정을 경험할 수 있습니다. 디지털 실감 영상관



10:00~상설전시관 관람 종료 30분 전경찬사 십층석탑 (외벽 영상) 매주 수토 19:00(동절기), 20:00(하절기)

이용안내
- 7세 이하의 어린이는 보호자와 함께 입장 가능
자세한 내용은 누리집(\()R코드)을 참조

박물관 전체 안내

어린이박물관



