DU-도전학기 결과보고서

과제명	장애학생을 위한 전자출결	개선	
	성명	소속	학번
	안	컴퓨터공학전공	
참여자	0	컴퓨터공학전공	
	신	정보보호전공	
지도교수 의견	스택을 기반으로 학습하여	데 멈추지 말고 계속 운영했	

1. 도전 과제 내용

대구대 전자출결 어플(SmartDU)이 현재 서비스하고 있으나, 업데이트 부재, QR코드 낮은 인식률 문제로 인해 재학생 편의성 측면에서 다소 한계가 있다. 즉, 기존 전자출결 서비스는 유지보수가 제대로 되지 않아, 학생들은 불편함을 감수하며 전자출결 서비스를 사용 중에 있다.



그림 2. 전자출결 어플 업데이트 부재, 낮은 QR코드 인식률

현재 대구대학교에서 제공하는 전자출결 서비스는 수업 10분 전 강의실 출입구에 부착된 QR 코드를 인식하는 방식으로 수강하는 학생들이 강의실 자리에서 대기 중 전자출결을 하기 위에 출입구로 이동하며, 낮은 인식률로 인해 출입구에 많은 인원이 모여 거동이 불편한 학생은 전자출결시 시간이 오래 걸리거나 다른 학생을 오래 기다려야 하는 문제점이 있다.

본 과제는 QR코드 인식률 문제를 해결하고, 거동이 불편한 학생의 전자출결 편의성을 증진할 수 있는 '보다 편리한 전자출결 서비스를 제공'함으로써 안전한 학교생활을 제공하고자 한다.

2. 도전 과제 수행 결과 및 성과

	주차	활동 목표	활동 내용	투입 시간					
	475-1	프로젝트 관련	안(팀장): Starlette 학습, 서버 구조 학습	평일 1시간					
	1주차	내용 학습	이(팀원) : Starlette 학습, 서버 구조 학습 신(팀원) : Starlette 학습, 서버 구조 학습						
		프로젝트 관련	안(팀장): 안정적인 서버 구조 학습	1301 4 A 17 L					
	2주차		이(팀원) : 안정적인 서버 구조 학습	│ 평일 1시간 │ │ 총 5시간					
		내용 학습	신(팀원) : 안정적인 서버 구조 학습	6 3/10					
	3주차	프로젝트 관련	안(팀장) : 이중화 및 서버 장애 대응 이해 이(팀원) : 이중화 및 서버 장애 대응 이해	평일 1시간					
	3 7 7	내용 구상	신(팀원) : 이중화 및 서버 장애 대응 이해	총 5시간					
		프로젝트 관련	안(팀장) : 서버 구성 및 시스템 설치	평일 1시간					
	4주차	-포크= 현단 환경 설정	이(팀원) : 서버 구성 및 시스템 설치	- 총 5시간 - 총 5시간					
		1020	신(팀원): 테스트 및 회의록 작성	8 0 1 1					
	5주차	│ ○ 작품 제작	안(팀장): QR 코드 복호화 백엔드 협업 이(팀원): QR 코드 복호화 백엔드 협업	평일 1시간					
		76 717	신(팀원): QR 코드 복호화 백엔드 협업	총 5시간					
		_,,	안(팀장) : 회원 관리 백엔드 협업	평일 1시간					
	6주차	작품 제작	이(팀원) : 회원 관리 백엔드 협업 신(팀원) : 회원 관리 백엔드 협업	총 5시간					
			안(팀장): QR 코드 프론트엔드 협업	편이 4시기					
	7주차	작품 제작	이(팀원) : QR 코드 프론트엔드 협업	- 평일 1시간 - 총 5시간					
			신(팀원): QR 코드 프론트엔드 협업	중기시간					
주차별	 8주차	│ ○ 작품 제작	안(팀장) : 회원관리 프론트엔드 협업 이(팀원) : 회원관리 프론트엔드 협업	평일 1시간					
활동 내용		76 717	신(팀원) : 회원관리 프론트엔드 협업	총 5시간					
			안(팀장) : 웹 개발, Github 협업	평일 1시간					
	9주차	작품 제작	이(팀원) : 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성 신(팀원) : 웹 개발, Github 협업	총 5시간					
			안(팀장) : 웹 개발, Github 협업	편이 4시기					
	10주차	작품 제작	이(팀원): 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성	- 평일 1시간					
			신(팀원) : 웹 개발, Github 협업	총 5시간					
	11주차	 작품 제작	안(팀장) : 웹 개발, Github 협업 이(팀원) : 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성	평일 1시간					
	'''	76 717	신(팀원) : 웹 개발, Github 협업	총 5시간					
			안(팀장) : 작품 검토, 작품 보완	평일 1시간					
	12주차	작품 완성	이(팀원) : 작품 보완, 회의록 작성 신(팀원) : 작품 검토	총 5시간					
			산(日원): 국품 검포 안(팀장): 에브리타임 작품 홍보 및 검토	편이 4시기					
	13주차	작품 홍보	이(팀원) : 에브리타임 작품 홍보 및 검토	- 평일 1시간 - 총 5시간					
			신(팀원) : 회의록 작성, 작품 홍보 및 검토	중 3시간					
	 14주차	식품 보완	안(팀장) : 작품 검토, 작품 보완 이(팀원) : 작품 보완, 회의록 작성	평일 1시간					
	14 1	76 46	신(팀원) : 작품 검토	총 5시간					
		결과 보고서	안(팀장): 결과보고서 작성	- 평일 1시간					
	15주차	작성	이(팀원): 사용 예산 정리하여 결과보고서 작성 신(팀원): 회의록을 정리하여 결과보고서 작성	총 5시간					
			최종 월 투입 시간	80시간					
			70 2 1 8 710	OUTE					

	제결											
	구현	현 방법	- 자바스크립트, JQuery, HTML을 함께 사용하여 웹 프로그램 제작 - QR 코드 인식은 HTML과 자바스크립트를 이용하여 구현 - 데이터베이스와 통신하는 API형식의 백엔드는 FastAPI로 제작									
	순번		성과지표	목표	결과	목표달성도						
	1	프로젝트	관련 내용 학습	완료	완료	100%						
M-1 []	2	프로젝트	관련 환경 설정	완료	완료	100%						
성과 및 목표 달성도	3	작품 제	<u></u> 작	완료	완료	100%						
	4	중간 보	고서 작성	완료	100%	6						
	6	작품 홍	보	완료	완료	100%						
	7	결과 보	고서 작성	완료	완료	100%						

3. 자기 평가

팀원 성명	자기평가
0	2022년도 2학기 DU-도전 학기를 진행하면서 대구대학교 이념과 맞는 전공 프로젝트을 진행하여 뿌듯하였도 취업을 위한 다양한 기술 스택을 학습하여 취업에 도움이 되었다. 도전학기를 통해 배운 스택을 활용하여 이후에는 더 전문적으로 프로젝트를 진행하고 싶다.
안	이번 2022년도 2학기 DU-도전 학기를 통해 실전문제 해결 능력을 함양 하였으며, 전자출결 개선을 이용하여 대구대학교 재학생들에게 좋은 서비스를 제공할 수 있어 뿌듯하다. 재학생 뿐만 아니라 기존의 대구대학교 출결 업데이트의 부재를 해결하여 본 서비스가 실제 서비스로 확장 되었으면 한다.
신	다양한 기술스택 공부부터 원하는 기능을 구현 하면서 다양한 경험을 할 수 있어서 좋았다. 팀 단위로 프로젝트를 진행하다보니 협업 능력을 배양하였으며, 이후에는 PM의 역할을 맡아 프로젝트를 진행하고 싶다.

4. 최종 결과물

4.1 서비스 개념

가. 서버 이중화의 목적

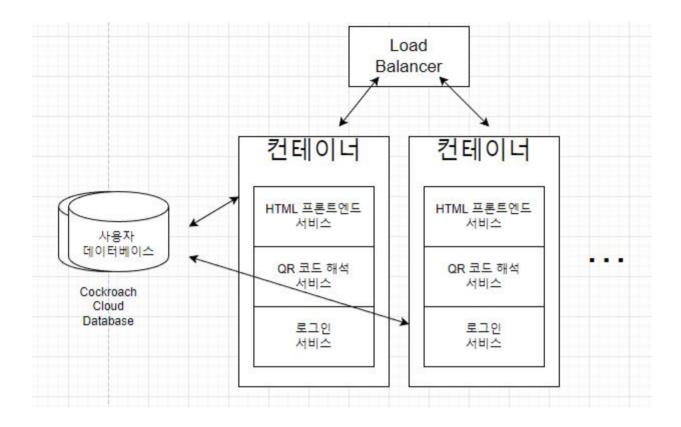
- 1. (Failover) 장애 또는 재해시 빠른 서비스 재개를 위함
- 하드웨어, 미들웨어 등 다양한 지점에서 오류가 발생할 수 있으며 사용자가 이를 인지하지 못하도록 하기 위함이다.
- 설령 서비스의 일시적인 중단이 발생하더라도(다운타임 발생하더라도) 재빠르게 대응하기 위함이다.
- 이러한 대응 과정은 예측되는 경우라면 1차적으로 자동으로 Failover 할 수 있도록 설계한다.
- 2. (Load balancing, 부하분산) 원활한 서비스의 성능을 보장 하기 위함
- 하나의 기기에서 일정량 이상의 사용자 트랜잭션을 처리하는 경우 응답시간이 느려질 가능성이 있다.
- 사용 트랜잭션의 패턴과 사용량 등을 분석하여 부하를 분산하여 효율적인 업무처리가 가능하]다.
- 로드밸런싱은 구현하고자 하는 지점에 따라 미들웨어, 네트워크, OS 등 다양한 지점에서 구현가능 하다.

현재 DU Attend 에 있는 서비스 구성요소는 다음과 같다.



해당 서비스 중 하나라도 장애 발생(작동하지 않음)시 서비스를 이용할 수 없다. 따라서 각 서비스를 두 개 이상씩 배치하여 서비스 하나가 장애가 발생하더라도 서비스를 계속 이용할 수 있게 구성하는 것이 목적이다.

나. 서버 구조 구상



서버 구조 구상 단계에서 구상한 서버 구성도이다.

데이터베이스는 현재 단계에서 이중화하기 어렵다고 판단하여 유료 클라우드 서비스를 사용하였다. 클라우드 제공 업체에서 사용량이 증가하면 데이터베이스 서버가 자동으로 증설되고 사용량이 적으면 최소 2개까지 서버를 삭제한다.

나머지 서버는 Docker 컨테이너로 묶었다. 컨테이너로 만들어두면 운영체제가 다른 시스템에 도 쉽게 적용할 수 있다. 이러한 컨테이너는 각각 다른 서버에 두 개씩 설치될 것이다. 현재계획한 서버는 개인 PC(평사) 1대, 동아리 서버(대구대) 1대에 설치할 예정이다.

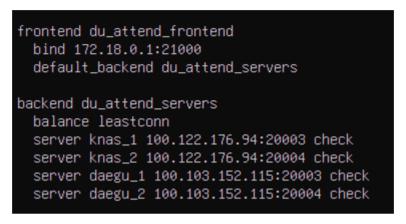
컨테이너들이 여러 개면 IP주소도 2개 이상이 된다. 보통 인터넷 웹 사이트에 접속하게 되면 1개의 도메인 주소는 1개의 아이피에 할당되기 때문에 분산시켜주는 이른바 이정표 시스템이 필요하다. 이것을 Load balancer라고 부른다.

Load balancer는 실시간으로 각 컨테이너의 상태를 확인한다. 상태를 확인한 후 장애가 없는 컨테이너로만 통신하므로 사용자는 장애 상황을 느끼지 못한다.

다. 서버 설치 및 자동 복구 테스트

무료 Load balancer 소프트웨어 중 HAProxy를 선택하였다. HAProxy는 가벼워서 작은 서버에 설치해도 부담이 없다. 이 서버는 장애가 발생하면 안 되므로 클라우드 서비스 제공자인 Vultr의 가상 서버를 이용하였다. Load balancer 서버도 이중화를 해야 하는 것이 원칙이지만 비용이 많이 발생하기 때문에 이 부분은 생략하였다.

클라우드 가상 서버에 HAProxy를 설치하고 개인 PC와 대구대 동아리 PC에 컨테이너를 설치하였다.

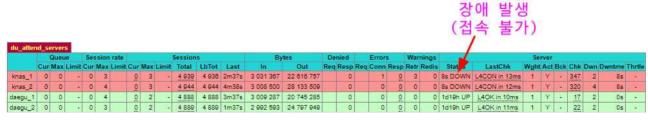


HAProxy 설정 화면 일부

du_atte	nd_	서 b satvers		0	름																	4	상태 확 /	인						
	M	Queue		Sessi	on r	ate				ession	S		By	rtes	Denied		Errors		Wan	nings		1			Serve	r				
	J.	ur Max l	imit C	ur Ma	ıx L	imit C	ur N	fax l	Limit	Total	LbTot	Last	In	Out	Req Resp	Rec	Conn R	lesp	Retr	Redis	Statu	7	LastChk	Wgl	ht Ac	t Bck	Chk	Dwn	Dwntme	Thrtle
knas_1		0 0	- 5	0	3		0	3	-	4 938	4 935	2m25s	3 031 038	22 616 507	0		1	0	3	0	1d19h	UP	L40K in 11ms	1	Y	-	344	1	0s	
knas_2	18	0 0		0	4		0	3	-	4 943	4 943	4m26s	3 008 171	28 133 259	0		0	0	0	0	1d19h	UP	L40K in 11ms	1	Y	-	317	3	0s	
daegu_1	18	0 0	-	0	4		0	2	-	4 887	4 887	3m25s	3 008 958	20 745 033	0		0	0	0	0	1d19h	UP	L4OK in 10ms	1	Y		17	2	Os	
daegu_2		0 0	-	0	3		0	2	-	4 888	4 888	1m25s	2 992 264	24 797 697	0		0	0	0	0	1d19h	UP	L4OK in 10ms	1	Y		22		0s	-

Load balancer의 상태 화면이다. 현재 테스트로 2대의 서버를 구성하였으며 서버마다 컨테이너 2개씩 할당하였다. Load balancer는 사용자 접속이 들어오면 4개의 컨테이너에 골고루 분산한다.

장애 상황도 테스트해 보았다. 개인용 PC의 컨테이너를 종료시켜 일부러 장애 상황을 만든다.

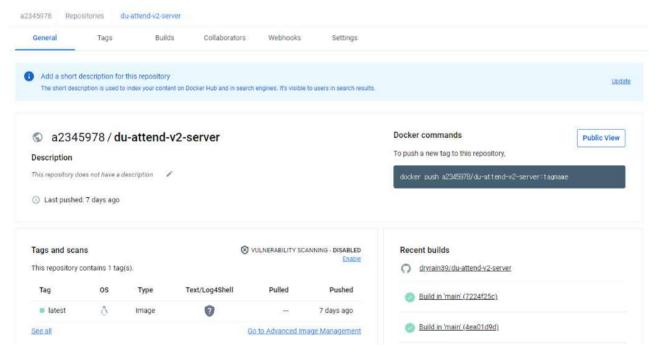


Load balancer 패널에서 자동으로 장애가 감지되고 해당 컨테이너에는 사용자 접속을 보내지 않는다.

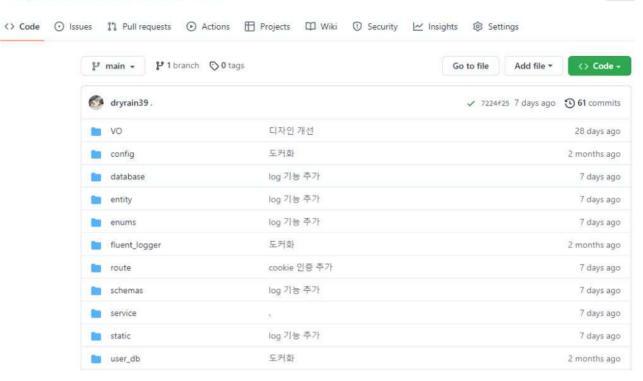
4.2 서비스 배포



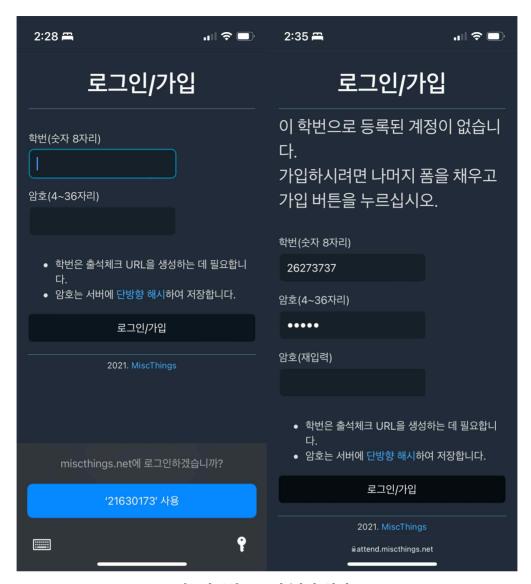
[그림 8] 안정적인 서비스를 위한 서버 분산 작업 (평사, 대구대, 서울, 시애틀에 각각 서버를 구축)



[그림 9] 공개 레포지토리에 소스 코드 결과를 업로드



[그림 10] 깃허브 저장소에 협업 및 소스코드 업로드



[그림 11] 로그인/가입 화면



[그림 12] 회원정보 / 강의실 저장 화면, 출석 클릭시 출석 진행

4.3 서비스 운영 및 피드백

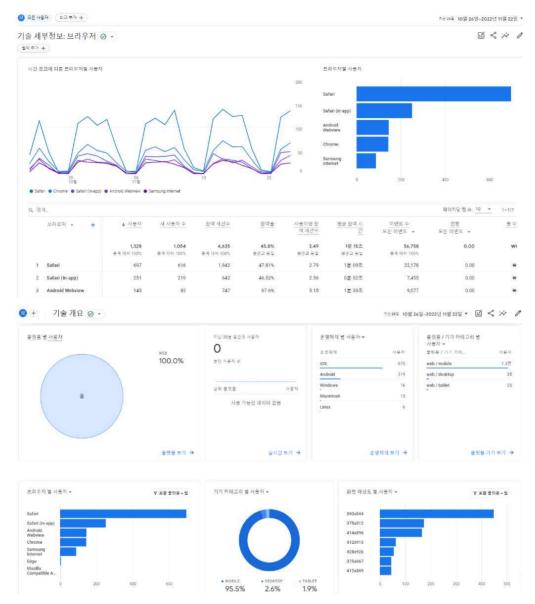
[주요내용]

1. 사용자 통계 수집 결과



[그림 13] 일평균 300명 사용자 사용

[그림 14] 시간 경과에 따른 사용자 활동

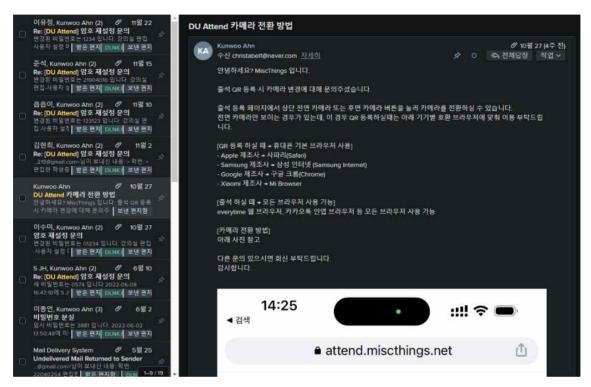


[그림 15] 세부정보 통계

11월 한 달간 제작 완료한 서비스를 베타 서비스를 통해 1천 명이 넘는 재학생이 사용 중이다.

통계 수집 결과 약 1천500명 사용자 중 1천 명이 아이폰 사용자로 통계 결과가 나왔으며, 아이폰 사용자들 위주의 편의 기능을 개발 예정이다.

베타 서비스 도중의 문제점 발생 시 그림4와 같이 메일 접수를 통해 해결하고 있으며, 사용자들에게 발생하는 오류 원인을 지속해서 파악 중이다.



[그림 16] 이메일을 통한 오류 접수 및 대응

2만 명 가까운 대구대학교 재학생 중 2퍼센트 수준의 1천5백 명이 가입해서 사용 중에 있으며, 홍보 효과를 극대화 하기 위해 이벤트를 준비하여 재학생들에게 제공 예정이다.

지속적인 에브리타임 홍보와 이벤트를 통해 5천 명의 사용자를 목표로 홍보 예정이다. 장애학생 편의를 위한 전자출결 시스템을 위해 베타테스트를 통해 수집된 데이터와 사용자 추이를 기반으로 대구대학교 장애 학생지원센터 연락하여 장애 학생들 대상으로 서비스를 확대하여 더욱 나은 학사 생활에 이바지할 예정이다.

강의실 수정 Q 무엇이든 찾아보세요 ddd 강의실 월^씨 남다 내구대 QUIZ 품고 키록 공유해요 GOIII 19C4 강의실 [버그] 강의실 이름 변경 문제 A null 강의실 器区 直 ddd 강의실 \rightarrow 器区 直 19C4 강의실 19C4 강의실 \rightarrow 회원정보 수정 null 강의실 00000000 19C4 강의실 \rightarrow 암호 새 암호 + 강의실 추가 • 학번은 변경할 수 없습니다. • 학번은 출석체크 URL을 생성하는 데 필요합니 **!!!** 바로출석 • 암호는 서버에 단방향 해시하여 저장합니다. ❖ 강의실 편집·사용자 설정 • 암호 변경 없이 다른 기기에서 로그아웃하려면 새 암호 칸에 기존 암호를 입력하세요. ♥ 의견·도움요청 비밀번호 변경 ② 사용법

DU Attend V2

설정

[그림 17] 현재 서비스중인 출결 시스템 화면

팀원 성명	최종 결과물
안	- 프로젝트 백엔드 코드 및 프론트엔드
0	- QA 과정에서의 결과물
신	- 보안 점검 및 패치 - 지속적 에러 모니터링 및 패치 - 내다s://attend.miscthings.net/ - 서비스 QR코드로 바로가기