

2022-2학기 DU-도전학기 참가신청서

■ 신청 내용

과제명	장애학생을 위한 전자출결 개선				
신청 유형	☐ 개인 ☒ 팀(팀명: MiscThings)				
도전 영역	☒ 전공(주전공 또는 복수전공) ☐ 일반선택				
신청 학점	3학점				
신청자	성명	소속	학번	휴대전화	전공영역 선택
	안:	컴퓨터공학전공		010-9	주전공
	아:	컴퓨터공학전공		010-4	주전공
	신:	정보보호전공		010-9	주전공

■ 소속 학과장 확인[전공영역 신청자만 해당]

도전학기 과제 내용을 확인하고 해당 과제를 학생 소속 학부(과) · 전공학점으로 인정 받는 것에 동의합니다.

학생 성명	소속 학과장 확인		
이:	(소속) 컴퓨터공학전공	(성명)	(서명 또는 날인)
안:	(소속) 컴퓨터공학전공	(성명)	(서명 또는 날인)
신:	(소속) 정보보호전공	(성명)	(서명 또는 날인)
	(소속)	(성명)	(서명 또는 날인)

■ 활동 서약 및 개인정보 수집/활용 동의

1. 도전학기 활동기간 동안 도전 과제를 성실히 수행할 것을 약속하며, 과제 수행 중 휴학 또는 자퇴할 경우 활동 지원비 전액을 반환하겠습니다.

2. 교내 프로그램 및 타 국고사업과 동일 또는 유사한 과제로 중복 지원 받지 않을 것을 약속하며, 이를 위반할 경우 DU-도전학기 이수 학점 취소 및 활동 지원비 전액을 반환하겠습니다.

3. 도전학기 참여와 관련한 개인 정보(성명, 소속, 학번, 연락처, e-mail, 활동 내용, 결과물, 수기 등)를 국고 사업 및 각종 평가 실적, 학교 홍보 등의 자료로 활용하는 것에 동의합니다.

2022년 월 일

(신청자 성명) 이 1 / 1 (서명)	(신청자 성명) 안건우 2 / 2 (서명)	(신청자 성명) 신 3 / 3 (서명)	
-----------------------------	-------------------------------	-----------------------------	--

2022-2학기 DU-도전학기 계획서

과제명	장애학생을 위한 전자출결 개선			
신청 유형	☐ 개인 ☒ 팀(팀명: MiscThings)			
도전 영역	☒ 전공(주전공 또는 복수전공) ☐ 일반선택			
신청 학점	3학점			
참여자	성명	소속	학번	비고
	안	컴퓨터공학전공		팀장
	이	컴퓨터공학전공		팀원
	신	정보보호전공		팀원
지도교수 의견	DU 도전학기 과제의 주제가 대구대학교 전자출결을 개선하는 프로그램을 제작하는 것으로 컴퓨터공학의 전공과 관련된 내용임. 학생들이 무엇이 불편해하는지 파악하여 좋은 프로그램을 제작할 수 있도록, 학업과 팀 일정을 조율하여 활동할 것을 추천함. (소속) 컴퓨터공학전공 (성명) (사)			

1. 도전 배경

교내 프로그래밍 동아리 MiscThings 팀은 실제 웹 및 앱 서비스를 직접 개발하고 운영해 봄으로써 기술 습득 및 서비스 기획 마인드를 함양하는 것을 시작으로 활동해왔다. 재학생을 대상으로 하는 유용하고 실험적이며 재미있는 서비스들을 제작하여 배포하였다.

MiscThings 팀은 대구대학교에서 자신의 전공을 살리며 개발하는 문화를 만들고자 하는 팀이다. 지난 1년간 학업을 병행하면서 개발을 하며 실 서비스 운영 결과 학업의 부담과 경제적인 어려움이 있었다. 이번 DU-도전학기를 통해 학업의 부담감 없이 전공역량을 살리며 대구대학교의 새로운 개발문화를 이끌고자 한다.

장애학생을 위한 전자출결 개선 프로젝트는 휠체어를 이용해야하는 장애학생 등 전자출결시 시간이 오래 걸리는 학생을 대상으로 진행한 프로젝트이다.

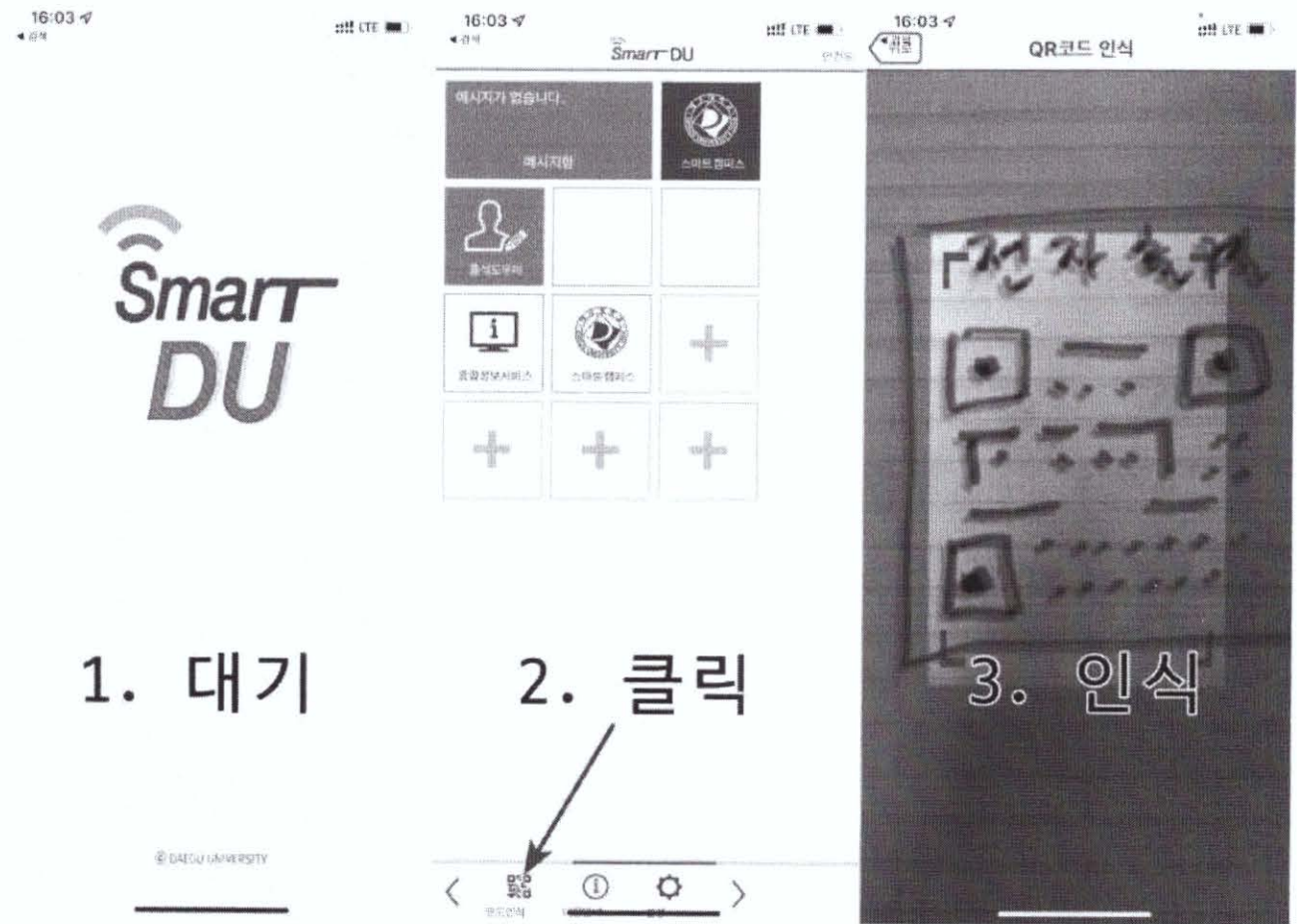
2. 도전 과제의 목표

장애학생을 위한 전자출결 개선 프로젝트는 휠체어를 이용해야하는 장애학생 등 거동이 불편한 학생을 대상으로 진행하는 프로젝트이다. 거동이 불편한 학생이 전자출결을 할 때 시간 소요가 크다는 단점과 도우미 학생에게 매번 전자출결을 부탁해야 하는 점을 해소하는 프로그

램을 개발하는 것을 주요 목표로 설정하였다. 웹 기반 프로젝트로 진행하여 안드로이드, 아이폰, 블랙베리 등 브라우저가 있으면 이용 가능하도록 제작한다. 단순히 제작 완료를 목표로 하지 않고, 사용자의 의견을 종합해 최적화된 사용자 경험을 만드는 것을 목표로 한다. 또한 웹 프로젝트의 실무 지식을 습득하기 위해 실제 제품에 관한 프로그래밍 설계와 중단이 일어나지 않게 시스템을 구성하는 방법을 학습하고 이 프로젝트에 적용시켜 본다.

3. 도전 과제 내용

2022-2학기에 진행할 프로젝트는 모든 스마트폰에서 사용할 수 있는 장애학생을 위한 전자출결을 서비스하는 프로젝트이다. 현재 전자출결 앱은 [그림 1]과 같이 전자출결 완료까지 클릭하고 대기 해야 하는 시간이 상당히 걸린다. 이 프로젝트에서는 이러한 대기 시간을 줄이고 동작을 간편하게 하여 장애 학생이 전자출결을 수월하게 할 수 있도록 돕는다.



[그림 1] 현재 전자출결

해당 프로젝트 제작을 위해 아래와 같은 방법으로 과제를 해결해나갈 계획이다.

1. 웹 프로젝트의 기본적인 구조 습득
2. 구조 설계 및 Github를 이용해 개발 진행
3. 피드백 반영 및 회고

팀원 성명	소속	담당 업무
안	컴퓨터공학전공	웹 개발, GitHub 협업, 문제점 탐색
이	컴퓨터공학전공	피드백 조사, 회의록, 결과보고서 작성
신	정보보호전공	웹 개발, GitHub 협업, 문제점 탐색

4. 도전 과제 추진일정

주차	활동 목표	활동 내용	투입 시간
1주차	개발환경 준비	안 (팀장) : Github 개발환경 세팅, 진행 사항 정리	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 개발환경 설계, 회의록 정리	
		신 (팀원) : Github 개발환경 세팅, 진행 사항 정리	
2주차	프로젝트 관련 내용 학습	안 (팀장) : 프로그램 개발 관련 학습	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 프로그램 개발 관련 학습, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 프로그램 보안 관련 학습	
3주차	프로젝트 관련 내용 학습	안 (팀장) : 프로그램 개발 관련 학습	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 프로그램 개발 관련 학습, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 프로그램 보안 관련 학습	
4주차	프로젝트 관련 내용 학습	안 (팀장) : 프로그램 개발 관련 학습	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 프로그램 개발 관련 학습, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 프로그램 보안 관련 학습	
5주차	작품 설계	안 (팀장) : 웹 구조 설계, Github 협업	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 웹 구조 설계, Github 협업, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 웹 구조 설계, Github 협업	
6주차	작품 설계	안 (팀장) : 인프라 설계, Github 협업	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 인프라 설계, Github 협업, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 인프라 설계, Github 협업	
7주차	작품 설계	안 (팀장) : 웹 개발 기능 정리, 일정 재산정	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 기능별 에브리타임 설문, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 기능별 에브리타임 설문	
8주차	작품 제작	안 (팀장) : 웹 개발, Github 협업	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 웹 개발, Github 협업	
9주차	작품 제작	안 (팀장) : 웹 개발, Github 협업	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 웹 개발, Github 협업	
10주차	작품 제작	안 (팀장) : 웹 개발, Github 협업	평일 1시간 총 5시간
		이 (팀원) : 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성	
		신 (팀원) : 웹 개발, Github 협업	

11주차	작품 제작	안	(팀장) : 웹 개발, Github 협업	평일 1시간 총 5시간
		이	(팀원) : 웹 개발, Github 협업, 회의록 작성	
		신	(팀원) : 웹 개발, Github 협업	
12주차	작품 완성	안	(팀장) : 작품 검토, 작품 보완	평일 1시간 총 5시간
		이	(팀원) : 작품 보완, 회의록 작성	
		신	(팀원) : 작품 검토	
13주차	작품 홍보	안	(팀장) : 에브리타임 작품 홍보 및 검토	평일 1시간 총 5시간
		이	(팀원) : 회의록 작성, 작품 홍보 및 검토	
		신	(팀원) : 에브리타임 작품 홍보 및 검토	
14주차	작품 보완	안	(팀장) : 작품 보완	평일 1시간 총 5시간
		이	(팀원) : 회의록 작성, 작품 홍보 및 검토	
		신	(팀원) : 작품 보완	
15주차	작품 보완	안	(팀장) : 회고록 작성, 문제점을 해결하고 보완	평일 1시간 총 5시간
		이	(팀원) : 회고록 작성, 문제점을 해결하고 보완	
		신	(팀원) : 회고록 작성, 문제점을 해결하고 보완	
16주차	결과 보고서 작성	안	(팀장) : 결과보고서 작성	평일 1시간 총 5시간
		이	(팀원) : 사용 예산 정리하여 결과보고서 작성	
		신	(팀원) : 회의록을 정리하여 결과보고서 작성	

5. 활동 지원비 상세 내역

활동 지원비 신청내역		
항 목	산출근거	금액(원)
도서구입비	- 도전과제 참고 문헌 구입	250,000
회의비	- 1인 7,000원 X 주 1회 X 16주	450,000
재료비	- 프로그램 제작 및 테스트를 위한 재료비	800,000
합계(원)		1,500,000원

6. 과제 수행 후 제출할 수 있는 결과물

가. 팀 공동 결과물 :

- 증빙자료로써 프로젝트를 완성해 모든 기능이 정상적으로 작동되는지 확인하고, 그 결과물을 사진이나 영상 촬영으로 진행하여 제출할 예정입니다.

나. 개인 결과물

팀원 성명	소속	담당 업무
안	컴퓨터공학전공	- 협업한 GitHub 사이트 커밋 내역 - 학습 내용 정리 Notion 혹은 블로그 회고록
이	컴퓨터공학전공	- 협업한 GitHub 사이트 커밋 내역 - 학습 내용 정리 Notion 혹은 블로그 회고록
신	정보보호전공	- 협업한 GitHub 사이트 커밋 내역 - 학습 내용 정리 Notion 혹은 블로그 회고록