

DU-도전학기제 참가신청서

성명		학번	
단과대학		학과(전공)	
휴대전화 번호		이메일	
보호자 성명		보호자 연락처	
도전학기 지도교수			
도전학기 과제명	(한글) 꿈을 만드는 디자이너 (영문) Designer who makes dream		
도전 기간	2017.9.1.- 2017.12	도전 영역	☐ 일반선택영역 ☒ 전공영역
도전학기 과제 내용 요약	세상의 모든 것들을 주제로 영감을 주는 것에 대한 새로운 방법을 표현한다. 표현되어지는 것들은 자유롭게 어떠한 방법으로든 작품, 상품화 시킬 수 있게 만든다. 이때까지의 수업과는 다르게 자기주도적인 방법으로 나의 가능성, 잠재력을 보여줄 수 있는 결과물을 만들어 낸다.		
대학 재학 중 주요 교내외 활동	기관명	활동기간	활동내용
	창업동아리	2014	경주캠프, 설명회참여, 교수님들과 아이디어 회의 등 상품화시키기.
2017-1 교내외 장학금 수혜내역	구분(교내/교외)	장학금명	장학금액(원)
상기와 같이 도전학기제에 지원합니다. 2017년 8 월 5일 신청인 :			

DU-도전학기제 도전계획서

성명		학번	
단과대학		학과(전공)	
도전학기 과제명	(한글) 꿈을 만드는 디자이너 (영문) designer who makes dream		
신청학점 및 교과구분	전 공: 9 학점 일반선택: 학점	예상 소요 예산	
		소속 학과장	
학과장 의견	학생 스스로 도전을 통하여 자기 주도적 학습을 경험하는 좋은 기회가 될 것으로 보입니다. 도전학기를 통하여 다양한 패션실무를 경험할 수 있을 것으로 기대합니다.		

1. 도전의 배경

4년 전 고등학교 3학년이었던 저는 샤프와 다이어리를 들고 저에게 도전하는 시간을 가진 적이 있습니다. 화려한 도시와는 다르게 작은 시골에서 볼 수 있는 것이라곤 농사하는 모습들과 8시면 불이 꺼지는 마을이었습니다. 그런 환경에서 저는 더 많은 꿈들을 꾸었습니다. 나는 무엇을 위해 대학을 가야 하는가, 내가 좋아하는 것은 뭘까? 나는 어떤 인생을 살아야 할까? 고민해보는 시간들을 가진 저는 지극히 평범한 것들을 새로운 관점으로 표현하고 생각해내는 것이 즐거웠습니다. 그것들을 기록하고 만들어 내었던 생각들이 지금의 대구대학교 패션디자인 학과 4학년을 재학할 수 있게 만들어준 소중한 시간들이었습니다.

그렇게 저는 꿈을 만드는 디자이너가 되고 싶었고 스스로 꿈을 만드는 디자이너라는 타이틀을 붙이고 내가 다니게 될 대학에 가서 나의 꿈들을 만들어 낼 수 있는 패션디자이너로 준비하자고 다짐하였습니다. 이런 목표를 가지고 저는 입학성적 우수자로 대구대학교를 입학하여 현재 졸업 작품을 끝낸 후 4학년 2학기, 마지막을 준비하고 있습니다. 저는 그때의 열정으로 이번 방학 같은 위치에서 샤프와 다이어리를 들고 제 꿈을 위한 생각들을 해보게 되었습니다.

조금 흔들리고 지쳐있던 저에게 다시 한 번 내가 좋아하는 것은 무엇이고 이뤄내고 싶은 꿈과 인생은 무엇인가? 또 지금까지 배워왔던 것을 가지고 마지막 학기 나는 꿈을 만드는 디자이너가 되기 위한 어떤 도전들을 할 수 있을까 스스로 계획을 세웠습니다.

그러던 중, 학교에서 주관하는 도전 학기제라는 제도를 보게 되었고 저에게는 너무나 감사한 기회라고 생각하였습니다. 단순한 감정과 생각으로 이러한 도전의 배경들이 생겨난 것이 아니라 이미 대학을 들어오기 전부터 도전하고 있는 저의 꿈이었음을 말하고 싶습니다.

이번 학기 제 꿈을 향한 도전이 도전 학기제를 통해 이뤄지기 원하고 최선을 다해 꿈에 도전할 수 있는 기회를 대구대학교에서 지원해준다는 것에 감사드립니다. 꿈을 꾸게 해 주었던 그 시절의 저로 돌아가 더 열심히 하게 될 배경이 도전학기제를 통해 이뤄질 것이라고 확신합니다.



도전과제 내용

Designer who makes dream

도전학기제 주제로 잡은 꿈을 만드는 디자이너를 책의 제목으로 정한다.

책 안의 내용은 과제로 진행 될 것이고 결과물은 책으로 완성시킨다.

이 idea book은 내가 디자이너가 되어 자유롭게 영감이 떠오르는 것들을 기록하고 패션으로 재 해석해
접목 시키는것을 목표로 한다. 앞으로 내가 패션 쇼를 하게 된다면 실현 하고자하 하는 아이디어들을
미리 만들어 놓는것이다.

Inspirational design and ideas(1, 2, 3)

나에게 영감을 준 지역, 장소, 가기 원하는 어느곳이든 자유롭게 다닌다.(전시회, 박람회, 사진전, 등)
1,2,3 차 정도로 나누어 영감을 얻고 디자인 및 발상을 한다.

Free the concept of inspiration

3차로 나누어 스스로 얻은 영감을 가지고 컨셉을 잡고 이것에 맞춘 아이디어들을 자유롭게 풀어낸다.

1.이야기

story telling: 아이디어들을 스토리 있게 꾸며낸다. 영화의 한 장면 또는 상황을 설정
하여서 얻은 영감을 자유롭게 풀어내는 것 이다. 이외에 떠오르는 것들로 자유롭게한다

2.색상/ 실루엣/ 디테일

영감을 얻은것을 컨셉에 맞게 색상과 실루엣 디테일 등 세부적으로 나누어
작업한다. 컨셉 이미지를 설정하는 단계이다.

3. 필요한 이미지, 자료 수집

추가적으로 더 조사해야 하는것이나 얻어야 하는 것들을 모으고
필요에 따라 게 방문하여 조사한다

4.이외에 기록 할 수 있는 자유로운 표현.

그림이 될 수 있고, 입체적인 작업이나
포토샵 또는 일러스트 활용 하는 등 자유로운 표현을 말 한다.

Record

전시회 등 다녀오거나 영감을 느낀것들에 대한 기록을 남긴다.

-왜 영감을 받았는지

-무엇을 느꼈는지

-글, 그림, 시, 색상 등 나만의 기록을 남기고 적는다

Comfirm

지도 교수님에게 지금까지 해 온 것들에 대한

면담 및 컨펌.

Crystal

컨펌 된 내용들 수정 및 보완

Selection

일러스트 전개 및 작품화 시킬 아이템 소개 선정.

(티셔츠, 파우치, 가방, 등 또는 작품화 시킬 소재 선정을한다.)

Computer work

일러스트, 포토샵을 활용하여 책 구성

(아이디어들 기록, 디자인하기, 도식화 하기 등 컴퓨터를 활용한 작업을 한다.)

-배움나라(포토샵, 일러스트 -gta)

- 맛있는 포토샵&일러스트레이션: 박정아 외2명 한빛미디어

최종라인업 전개

이때 까지 한것들을 정리하여 전개 시킨다.

중간평가

Smple production

작품 또는 상품화 시킬 아이템 샘플제작 하기.
만들어진 결과물들은 촬영하여 남긴다.

Comfirm

지도교수님 컨펌

Translation

외국 디자인회사, 디자이너, 브랜드에 보낼
내용들 영어로 번역하기.

-
- DU 글로벌 라운지에서 원어민 선생님께 지도받기.
 - 개인영어 공부 (영어작문 공부)

Make book

최종 라인업 하여 책을 만든다.
포토샵 등 마지막으로 체크하고 책을 구성해서 인쇄소에 맡긴다.

책이 만들어지면 찾아갈, 보낼 디자인 회사, 디자이너, 브랜드들 리스트짜기.

그리고 이메일과 연락처 등 조사하고 책 보내기

기말평가

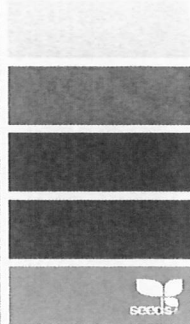
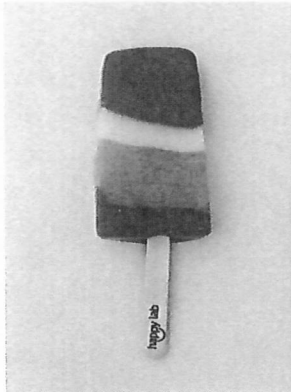
도전 과제 추진일정

추진 내용	책임자	수행기간(월)				비 고
		9월	10월	11월	12월	
Inspirational design and ideas	본인					
Free the concept of inspiration	본인					
Record	본인					
Comfirm,Crystal	본인					
Selection	본인					
Computer work	본인					
최종라인업 전개 ,중간평가	본인					
Smple production, Comfirm	본인,담당자					
Translation	본인					
Make book	본인					
기말평가	담당자					

예상 소요 예산 상세 내역<9학점>

항 목	금 액 (천원)	산출내역	비 고
문구류	50.000	50.000	
전시회 및 입장료	100.000	100.000	
제품 제작비	400.000	400.000	
외부교통비	300.000	300.000	
여비	100.000	100.000	
도서구입비	50.000	50.000	
합계	1.000.000	1.000.000	

도전과 관련하여 제출할 수 있는 결과물



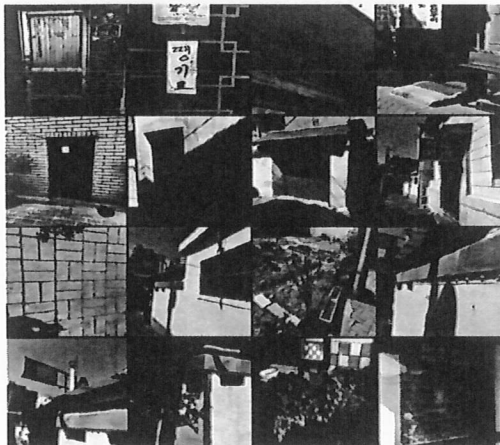
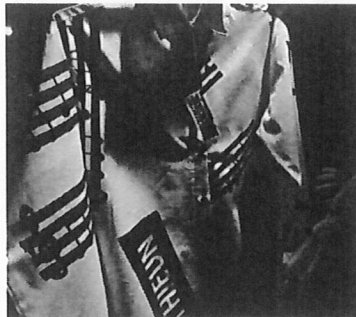
아이스크림의 컬러를 색상으로 가져와
컬러맵으로 만들 수 있다.
일러스트를 그리고 컬러맵의
색상을 조합하여 입힌다.

과제 계획서 중 영감을 얻은 것에 대한
Free the concept of inspiration 부분에
해당하는 것이다.



Computer work, Simple production 의 과제 중
볼 수 있는 결과물이다.

일러스트와 포토샵을 활용하여
DTP 셔츠로 제작. (내 이름이 주제)



북성로를 다니며 영감 받은 장소를
촬영하여 기록.

초기 단계에
Inspirational design and ideas
해당하는 부분이고, 사진들을
기록한 결과물이다.

